

Regelwerk KARS Open Mat



1. Kategorien | Altersklassen | Kampfmodus

Klasse	Alter	Rundenzeit	Kampfmodus
Leichtkontakt	open	3 Minuten Rundenzeit	Leichtkontakt mit Ground Game mit Schlagen und Treten am Boden
Semikontakt	16 - open	3 Minuten Rundenzeit	Semikontakt mit Ground Game mit und Schlagen und treten am Boden
Vollkontakt	18 - open	5 Minuten Rundenzeit	Vollkontakt mit Ground Game mit Schlagen und Treten am Boden

2. Bekleidung | Schutzausrüstung

	Leichtkontakt	Semikontakt	Vollkontakt
Shirt und Shorts	X	X	X
Rashguard oder Topless mit Shorts	X	X	X
Barfuss	X	X	X
Boxhandschuhe mind. 8oz.	X	X	X
Free Fight Handschutz <u>ohne Wulst</u>	X	X	X
Kinder 8 – 15 Jahre Boxhandschuhe	X		
Kopfschutz	X	X	X
Zahnschutz (ab 14 Jahre obligatorisch)	X	X	X
Tiefschutz	X	X	X
Schienbeinschoner	X	X	X

rot = Obligatorisch

grün = Freiwillig



Technische Kampfmodalitäten

Open Mat Kampfmodus

Submission in allen 3 Kategorien

- 1. Leichtkontakt:** kein Treffer/Technik darf Wirkung zeigen
- 2. Semikontakt:** Treffer dürfen leichte Wirkung zeigen aber keinen K.O. oder Verletzungen anstreben
- 3. Vollkontakt:** keine Einschränkungen, Submission oder K.O. darf in Kauf genommen werden

Wertung

Es gibt grundsätzlich keine Wertungen, jedoch werden dem Kämpfer der Kämpferin die vor dem Unterbruch in einer vorteilhafteren Position war ein **«Score»** als Status verkündet. Damit soll die erfolgreiche Leistung honoriert werden.

Verbotene Methoden

- senkrechte Schläge jeglicher Art auf den Kopf (12 to 6 Strikes)
- Kopfstöße
- Kniesteller oder ähnliches
- Kopfüberwürfe bei Leicht und Semikontakt
- Kicks und Schläge gegen die natürliche Richtung der Gelenke
- Jegliche Angriffe auf die Augen
- Festhalten, reißen oder Beissen von Fingern, Zehen, Ohren und Haaren
- Festhalten an Kleidung, Ausrüstung und Fight Cage

Verbotene Ziele zum Schlagen oder Treten

- Genitalien, Hinterkopf, Hals, Augen, Wirbelsäule

Groundgame

- In allen Kategorien ist Groundgame erlaubt aber nicht zwingend. Die Einschränkungen sind gestaffelt und dienen der Sicherheit.
- «Scoring» nach Submission oder Abbruch des Kampfes.
- Hebel und Würger (Chokes) dürfen nicht voll durchgezogen werden.
- Unterbrochen wird nur beim abklopfen (Tapping), Anweisungen des Referee, Zeitlimit oder wenn keine ersichtlichen und sinnvollen Kampfhandlungen mehr stattfinden.
- Nach Ablauf der Zeitlimite wird unterbrochen und durch den Aufruf «Score» demjenigen Kämpfer, derjenigen Kämpferin signalisiert, welche sich strategisch in der besseren Situation befanden.

Referee

Die Aufgabe des Referee besteht hauptsächlich darin, die Kampfhandlung zu kontrollieren und die Sicherheit zu gewährleisten.